

TVCOM ENCODER 2 – MANUÁL



Zdroj videa - po přihlášení a vybrání přenosu, který se chystáte vysílat, je potřeba zadat zdroj signálu (grabovací karta)

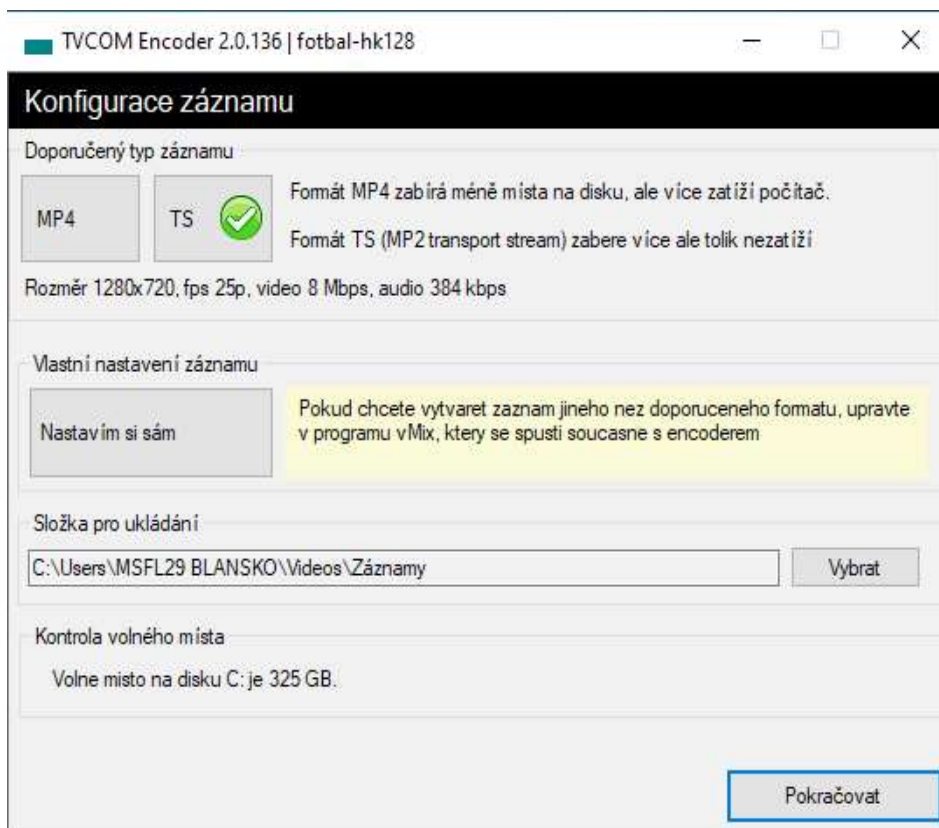
Zdroj zvuku - grabovací karty AverMedia mají vestavěný zvuk (Build in Audio)

Rozlišení a FPS kamery - parametry signálu z kamery. Parametry naleznete v menu kamery nebo jej zjistíte v programu AverMedia Recentral (ikona na ploše PC).

The screenshot shows the 'Konfigurace obrazu' (Image Configuration) window of the TVCOM Encoder 2.0.136 application. The window title is 'TVCOM Encoder 2.0.136 | fotbal-hk128'. The main content area is divided into three sections: 1. 'Vyberte zdroj videa' (Select video source) with a dropdown menu showing 'AVerMedia GC551 Video Capture'. 2. 'Vyberte zdroj zvuku' (Select audio source) with two radio buttons: 'Vestavěný zvuk (Build In Audio)' (selected) and 'Vlastní' (Custom). 3. 'Vyberte rozlišení a fps kamery' (Select camera resolution and fps) with two dropdown menus showing '1920x1080' and '50p'. To the right of these settings is an 'Informace' (Information) box containing two paragraphs of text. At the bottom of the window, there are two buttons: 'Znovu načíst karty' (Reload cards) on the left and 'Pokračovat' (Continue) on the right.

Nastavení záznamu:

Zde si můžete nastavit formát záznamu a cestu, kam se záznam v PC uloží. V případě, že chcete ukládat záznam s jinými parametry, zvolte Vlastní nastavení záznamu a vše si nastavte v programu vMix.



Po následné kontrole internetového připojení se spustí program TVCOM Encoder2 a vMix (najdete jej v liště).

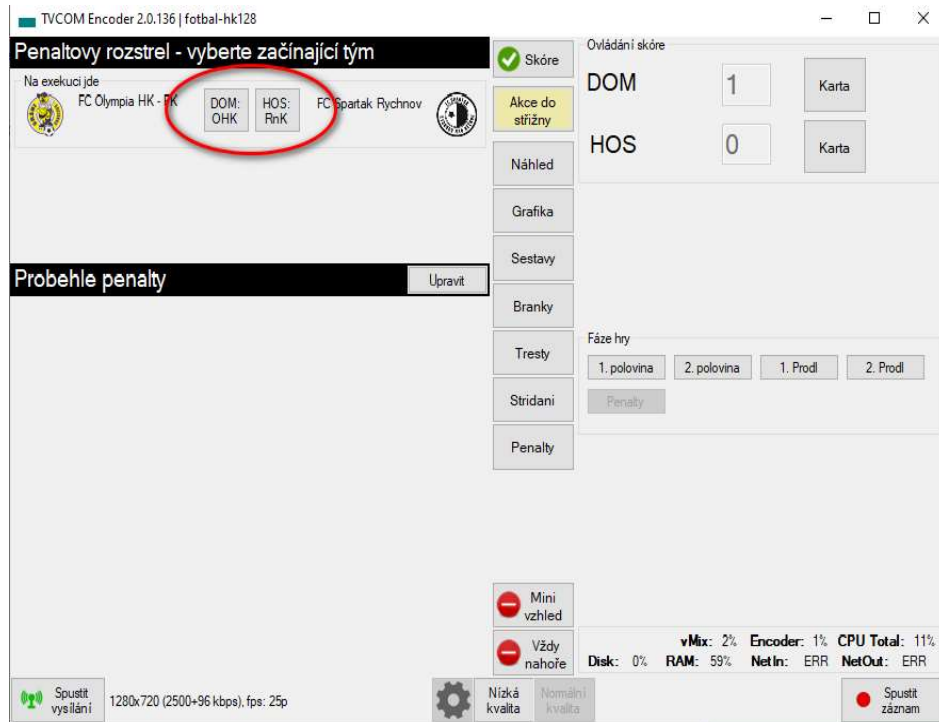
Ovládání TVCOM Encoder2



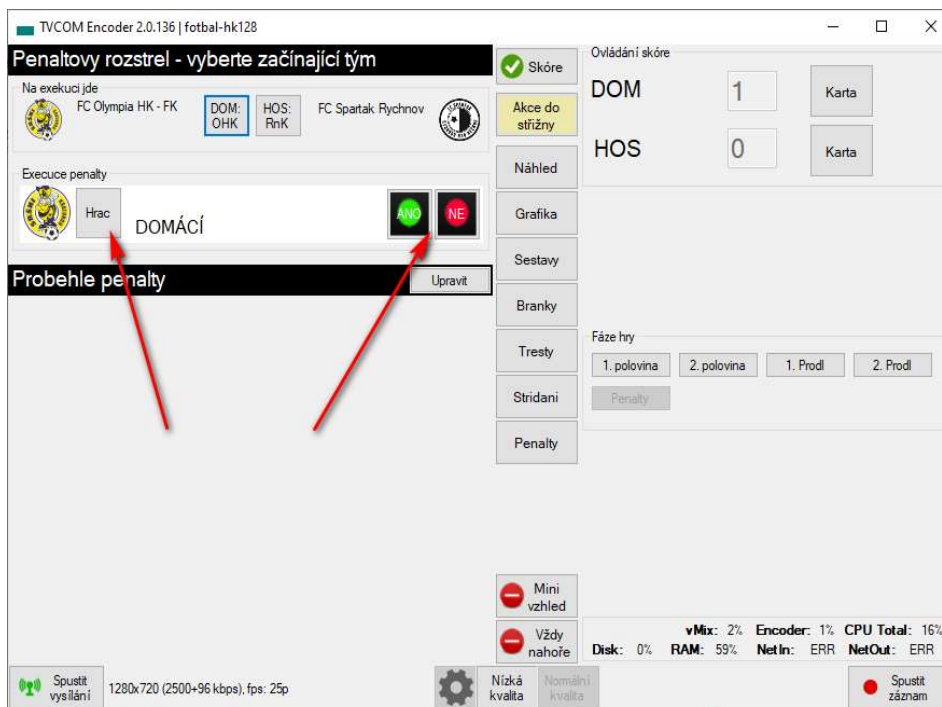
1. **Ovládání grafiky** - zadávání gólů, karet, střídání
2. **Ovládání herního času** – spuštění/zastavení a úprava herního času
3. **Fáze hry** – po vybrání fáze hry se automaticky upraví čas začátku fáze.
U penalt se v levé části otevře ovládání pro zadávání střelců a zadávání úspěšné či neúspěšné penalty (viz obrázek níže)
4. **Skóre** - zobrazení / skrytí grafiky v obraze
5. **Akce do střížny** - tímto tlačítkem si děláte značky zajímavých akcí pro případný střih v online střížně (Data akcí). Značky gólů se do střížny propisují automaticky.
6. **Náhled** - Vráťte se na náhled obrazu
7. **Grafika** - přestávková grafika, sestavy, vložení obrázku či videa do přenosu
8. **Sestavy** - editace sestav (hráč základní sestavy, kapitán, náhradník, brankář, náhradní brankář, trenér), log, barvy dresů, názvu týmů, zkratk do ukazatele skóre
9. **Branky** - úprava střelců, času vstřelených branek
10. **Tresty** - úprava trestaných hráčů, druhu trestů, času trestů
11. **Střídání** - úprava střídaných hráčů, času střídání
12. **Mini vzhled** - umožňuje skrýt levou část encoderu
13. **Vždy navrchu** – encoder zůstává viditelný přes všechny spuštěné programy v PC
14. **Spustit vysílání** - spuštění/ukončení vysílání
15. **Nízká kvalita/Normální kvalita** - umožňuje snížení datového toku při problémech s nedostatečným internetovým připojením.
16. **Spustit záznam** - spuštění/ukončení ukládání záznamu do PC

Penalty:

A/ nejdříve vyberte, který z týmů začíná.



B/ nyní můžete zadat hráče, který bude pokutový kop zahrávat a následně jestli byl pokutový kop proměněn či nikoliv



V případě překlepu lze pomocí tlačítka stav penalt změnit.